

Ģeogrāfija, vēsture, vide un tūrisms

Kādas valsts vai reģiona ģeogrāfija (ekonomģeogrāfija ar praktiskiem piemēriem)

JĀNIS BIKŠE - MG.OEC.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Iespēja izvēlēties vienu no valstīm, par kuru nodarbībā tiks runāts - Krievija, Kazahstāna, Uzbekistāna, Japāna, Ķīna, DKoreja, DA Āzija, Indija, Jaunzēlande, Austrālija, ASV, Kanāda, DĀfrika, Ēģipte.

Par pieredzi biznesa sadarbībā, ilustrējot valsts/reģiona ekonomiku, politiku, kultūru utt.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Klātienē iespējams Valmierā, Rīgā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Latvijas un Ukrainas vēsture kopš 20.gadsimta sākuma: kopīgais un atšķirīgais

GATIS KRŪMIŅŠ - DR.HIST.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
ASOCIĒTAIS PROFESORS



Dalībniekiem būs praktisks uzdevums - apzināt gados vecāku radnieku/paziņu viedokli par konkrētiem jautājumiem.

Nodarbības ilgums pēc izvēles - 40 vai 80 minūtes. Docētājs var strādāt gan skolu piedāvātajās platformās, gan Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā

Publiski pieejamās karšu platformas un to izmantošana ceļojumu plānošanā

IVETA DRUVA - DRUVASKALNE -
MG.GEOGR. VIDZEMES
AUGSTSKOLAS LEKTORE



Iepazīstināšanu ar publiski pieejamām karšu platformām - Google maps, Lvmgeo, to izmantošanas iespējām, plānojot ceļojumus. Skolēnam jābūt pieejam datoram, labam internetam.

Vēlamais nodarbības ilgums 2 x 40 min.
Docētāja var strādāt gan skolu piedāvātajās platformās, gan Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā

Tūrisma attīstība Latvijas reģionos

ANDRIS KLEPERS - DR.GEOGR.
ASOCIĒTAIS PROFESORS



Tiešsaistes vai klātienes lekcija par aktuālāko situāciju tūrisma nozarē Latvijas reģionos.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Tūrisma un atpūtas nozares pašreizējā situācija un nākotnes prognozēs

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
LEKTORS



Tiešsaistes vai klātienes lekcija par aktuālāko situāciju nozarē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Purvs

OSKARS JAVA - PHD VIDZEMES
AUGSTSKOLAS ZINĀTNISKO
PROJEKTU VADĪTĀJS



Nodarbībā iepazīstinās ar to, kā tiek izstrādāts imitējošais modelis purvu pētniecībai, kāda nozīme saglabāt dabiskas ekosistēmas un kāpēc nepieciešams mācīties matemātiku, ģeogrāfiju, bioloģiju, informātiku u.c. dabas zinātnes.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Minimālais dalībnieku skaits 10. Katram no dalībniekiem nepieciešams viedtālrunis, planšete vai dators ar interneta pieslēgumu.

Klātienē iespējams Valmierā, Cēsīs, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Radošā nodarbība “Stāstu veidošana”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Var izmantot ģeogrāfijas stundās, pielāgojot galamērķim. Teātra mākslas stundās, akcentējot radošumu, sociālo zinību blokā saistībā ar reklāmu un pārdošanu, kā arī klases stundās. Uzdevumu var pielāgot konkrētās skolas un klases vajadzībām.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Gudrākas idejas: Radošuma prasmju treniņš

ILZE GRĪNFELDE MG.SC.SOC.
LEKTORE



Radošums ir viena no būtiskajām nākotnes prasmēm, kuru iespējams trenēt, kļūstot par prasmīgu ideju radītāju un ieviesēju. Nodarbība ir radoša prāta treniņzāle, kur izmantojot dažādus praktiska metodes skolēni var mācīties meklēt nebijušas idejas, apstrādāt tās, lai to īstenošana būtu veiksmīga.

Prasmes un kompetences, kas tiks attīstītas: radošums, darbs komandā, komunikācija, kritiskā domāšana.

Ilgums: 40, 60 vai 2*40 minūtes
līdz 25 skolēniem

Klātienē Valmierā vai ViA Microsoft Team vai skolu piedāvātās platformās.

Ekspedīcija "Kultūrdažādībā"

LIENE LOČMELE MG.SC.SOC.
LEKTORE
ILGVARS ĀBOLS MG.GEOGR.
LEKTORS



Nepiespiestā atmosfērā izspēlējot starpkultūru komunikācijas simulācijas spēli un pārrunājot spēles gaitā pieredzēto, dalībnieki izzinās sevi un attīstīs prasmes, kas nepieciešamas sadarbībai ar cilvēkiem no dažādām kultūrām. Spēlē aicināti piedalīties 11.un 12. klašu skolēni. Ideālā gadījumā piedalās klase, jo ir labi, ja skolēni ir savstarpēji pazīstami. Minimālais dalībnieku skaits 12. Norisei nepieciešamas divas blakus klašu telpas vai arī koridors un klases telpa. Ja grupas lielums ir tuvu minimālajam, pietiek ar 40 minūtēm, lielāku grupu gadījumā (20 un vairāk) nepieciešams individuāli izvērtēt nepieciešamo spēles garumu.

Klātienē Vidzemes Augstskolā, Cēsu, Limbažu, Smiltenes, Valkas, Valmieras novados. Pārējos Latvijas vietās jāvienojas par ceļā izdevumu segšanu.

Kā pētīt sava novada vai dzimtas vēsturi, izmantojot digitālos resursus

*GATIS KRŪMIŅŠ - DR.HIST.
ASOCIĒTAIS PROFESORS*



Dalībniekiem būs praktisks uzdevums - jāsažinās ar gados vecākiem radniekiem/paziņām, jāmeklē informācija Latvijas Nacionālās bibliotēkas Periodikas digitālajos resursos.

Nodarbības ilgums 40 vai 80 minūtes.
Docētājs var strādāt gan skolu piedāvātajās platformās, gan Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā

Tiešsaistes viktorīna “Latvijas dabas objekti”

*ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS*



Viktorīna par tēmu “Latvijas dabas objekti” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.
Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Atpūta Latvijā”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Atpūta Latvijā” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Pasaules apceļošana”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Pasaules apceļošana” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.