

Mediji un komunikācija

Kas slēpjas zem vārda "žurnālists"?

MĀRA ARĀJA - MG.SC.COMM.
STUDIJU VIRZIENA
"KOMUNIKĀCIJAS UN MEDIJI"
DIREKTORE



Īss ievads žurnālista profesijā - cik dažādi un atšķirīgi var būt to profili; kāds ikdienas darbs slēpjas zem žurnālu lapām un portālu "pogām"; kādas zināšanas un prasmes ir nepieciešamas un kā tās trenēt savā ikdienā. Kā arī, kāpēc prasmes, ko bieži piedēvējam žurnālistiem, var noderēt ikvienam. Tēma atbilstoša sociālo zinību, latviešu valodas un līdzīgām nodarbībām.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Praktiskā projektu vadība ikdienai

MĀRA ARĀJA - MG.SC.COMM.
STUDIJU VIRZIENA
"KOMUNIKĀCIJAS UN MEDIJI"
DIREKTORE



Kā zināšanas par projektu vadību var palīdzēt ikdienā, gan gatavojoties pārbaudes darbiem, plānojot lielākus rakstu darbus, organizējot pasākumus (gan privātus, gan publiskus). Praktiski rīki, kā vieglāk saplānot savus darbus; atcerēties par visu un veiksmīgi novest uzsāktos projektus līdz noslēgumam.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

“Storytelling - stāsta veidošanas pamatprincipi”

IVETA AUNIŅA - MG.SC.SOC.
MULTIMEDIJU LABORATORIJAS
VADĪTĀJA



Kā izveidot jēgpilnu stāstu? No stāsta idejas līdz realizēšanai - temata izvēle, vēstījuma definēšana, galvenie varoņi, stāsta uzbūve, scenārija izveide, režija utt.

Nodarbības ilgums 40 minūtes.

Klātienē Vidzemes Augstskolas multimediju laboratorijā vai ViA Microsoft Team vai skolu piedāvātās platformās.

"Tips & Tricks - kā uzfilmēt profesionālu video, izmantojot viedtālruni?"

IVETA AUNIŅA - MG.SC.SOC.
MULTIMEDIJU LABORATORIJAS
VADĪTĀJA



Filmēšanas formāti, kadrējums, kompozīcija, trešdaļu likums (rule of thirds), piefilmējumi, skaņas ierakstīšana - kā šo visu izmantot, lai uzfilmētu profesionālu video ar savu viedtālruni?

Nodarbības ilgums 40 minūtes.

Klātienē Vidzemes Augstskolas multimediju laboratorijā vai ViA Microsoft Team vai skolu piedāvātās platformās.

Gudrākas idejas: Radošuma prasmju treniņš

ILZE GRĪNFELDE MG.SC.SOC.
LEKTORE



Radošums ir viena no būtiskajām nākotnes prasmēm, kuru iespējams trenēt, kļūstot par prasmīgu ideju radītāju un ieviesēju. Nodarbība ir radoša prāta treniņzāle, kur izmantojot dažādas praktiska metodes skolēni var mācīties meklēt nebijušas idejas, apstrādāt tās, lai to īstenošana būtu veiksmīga.

Prasmes un kompetences, kas tiks attīstītas: radošums, darbs komandā, komunikācija, kritiskā domāšana.

Ilgums: 40, 60 vai 2*40 minūtes

līdz 25 skolēniem

Klātienē Valmierā vai ViA Microsoft Team vai skolu piedāvātās platformās.

Ekspedīcija "Kultūrdažādībā"

LIENE LOČMELE MG.SC.SOC.
LEKTORE
ILGVARS ĀBOLS MG.GEOGR.
LEKTORS



Nepiespiestā atmosfērā izspēlējot starpkultūru komunikācijas simulācijas spēli un pārrunājot spēles gaitā pieredzēto, dalībnieki izzinās sevi un attīstīs prasmes, kas nepieciešamas sadarbībai ar cilvēkiem no dažādām kultūrām. Spēlē aicināti piedalīties 11.un 12. klašu skolēni. Ideālā gadījumā piedalās klase, jo ir labi, ja skolēni ir savstarpēji pazīstami. Minimālais dalībnieku skaits 12. Norisei nepieciešamas divas blakus klašu telpas vai arī koridors un klases telpa. Ja grupas lielums ir tuvu minimālajam, pietiek ar 40 minūtēm, lielāku grupu gadījumā (20 un vairāk) nepieciešams individuāli izvērtēt nepieciešamo spēles garumu.

Klātienē Vidzemes Augstskolā, Cēsu, Limbažu, Smiltenes, Valkas, Valmieras novados. Pārējos Latvijas vietās jāvienojas par ceļā izdevumu segšanu.

Tiešsaistes viktorīna “Mediju un komunikāciju personības”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Mediju un komunikāciju personības” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Mediju vēsture”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Mediju vēsture” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.