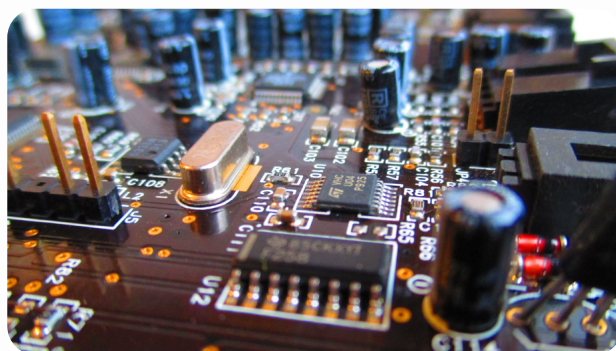


Inženierzinātnes un Informācijas tehnoloģijas

Tehnoloģijas manā dzīvē

*ALVIS SOKOLOVS - DR.SC.ING.
INŽENIERZINĀTŅU FAKULTĀTES
DEKĀNS*



Par tehnoloģijām, inženieriem un darbu nākotnē. Klātienē dalībnieku skaits līdz 40, tiešsaistē nav ierobežots, bet jāpieslēdzas ar savām iekārtām.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā.
Attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Spēles, skaņa, digitālā māksla un ikdiena datorā

*IEVA GINTERE - PHD VIDZEMES
AUGSTSKOLAS ZINĀTNISKO
PROJEKTU VADĪTĀJA*

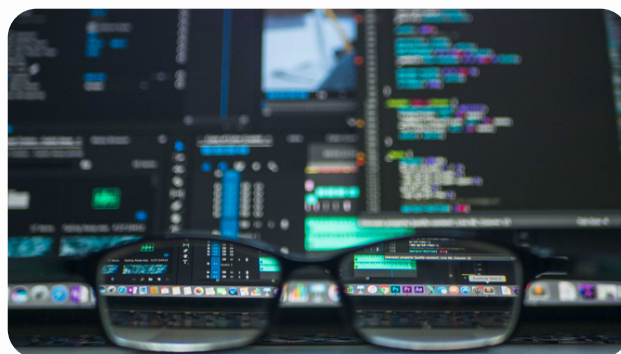


Dalībnieku skaits nav ierobežots. Nepieciešams dators un skaņa.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā. Attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Biznesa programmatūras - ERP, CRM, WMS, DMS

JĀNIS BIKŠE - MG.OEC.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Īss ieskats tajā IT daļā, kas apkalpo uzņēmumu vajadzības - ražošanu, uzskaiti, sadarbību, organizāciju, projektus utt.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Klātienē iespējams Valmierā, Rīgā. Attālināti skolu piedāvātajās platformās vai Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Mehatronika”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Mehatronika” var notikt klases audzināšanas stundās vai fizikas stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.
Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.
Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.

Tiešsaistes viktorīna “Informāciju tehnoloģijas”

ILGVARS ĀBOLS - MG.GEOGR.
VIDZEMES AUGSTSKOLAS
LEKTORS



Viktorīna par tēmu “Informāciju tehnoloģijas” var notikt klases audzināšanas stundās vai atbilstošā priekšmeta stundās. Viktorīnas uzvarētājs saņem pārsteiguma balvu ar Omniva pakomātu starpniecību vai klātienē.

Nodarbības ilgums: 40 minūtes.

Vidzemes Augstskolas Microsoft Team platformā vai klātienē Valmierā.

Katram skolēnam nepieciešams mobilais telefons, lai ikviens interaktīvi var piedalīties viktorīnā, atbildot uz jautājumiem kahoot.com platformā.